上海 II

取扱説明書

TEC-XT

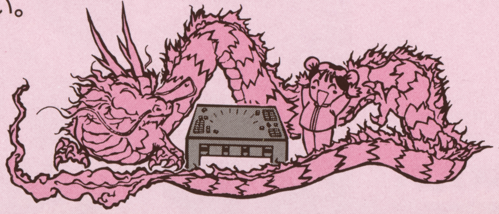
© 1989 ACTIVISION
© 1990 SUN ELECTRONICS
© TOKAI ENGINEERING

FAMICOM FAMILY

SUNSOFT®

任天堂ファミリーコンピュータ™

この度は、SUNSOFT®のファミリーコンピュータ用ゲームカセット**「上海Ⅱ」**をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。**「上海Ⅱ」**をより一層、楽しく遊んでくただくために、ご使用の前にこの「取扱い説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用下さい。



もくじ

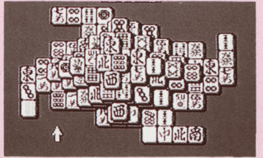
ゲームを始める前に……2
コントローラーの使い方……4
ゲームスタート……5
基本ルール……6
セッティング……8
ソリティアモード……10
ヘルプ機能……12
トーナメントモード……16
チャレンジモード……18
牌の種類……20
基本攻略法……22

·:ゲームを始める前に:·

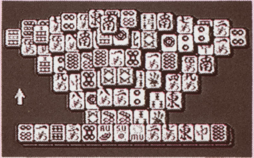
——— 中国3000年、麻雀牌から生まれた幻のゲームが今よみがえる ———

「上海Ⅱ」は画面上に積み上げられた麻雀牌をすべて取り除くゲームです。基本形として、次のような6通りの**STAGE**（ステージ）があります。

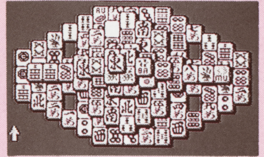
1 STAGE **TIGER** 帝(とら)配列



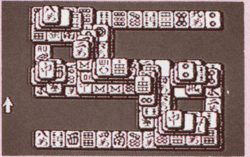
2 STAGE **SCORPION** 蠍(さそり)配列



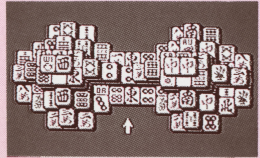
3 STAGE **MONKEY** 猿配列



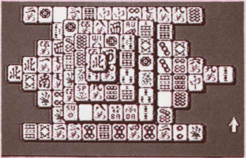
4 STAGE **SNAKE** 蛇配列



5 STAGE **PANTHER** 豹配列



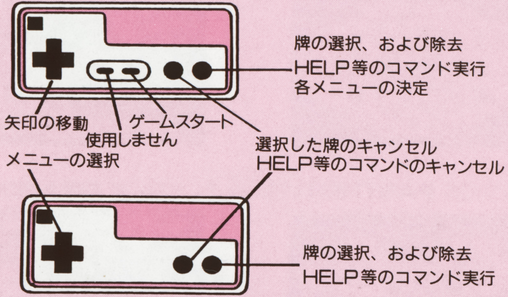
6 STAGE **DRAGON** 龍配列



・:コントローラの使い方:・

I-CON

II-CON

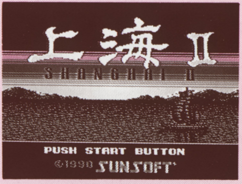


※ **CHALLENGE MODE** (チャレンジモード) 時のみ
2プレイヤーが使用します。

・：ゲームスタート：・

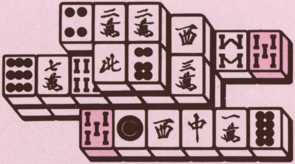
タイトル画面表示の時にスタートボタンを押すと、**MODE SELECT**(モード､セレクト)画面となります。3つのゲームモードから、プレイしたいモードを選び、 Aボタンを押して、ゲームを始めます。

また、**SETTING** (セッティング)で、各種設定を変更することができます。



・:基本ルール:・

- 「上海Ⅱ」では**SOLITAIRE MODE**(ソリティアモード)**TOURNAMENT MODE**(トーナメントモード)、 **CHALLENGE MODE**(チャレンジモード)の3つのモードがありますが、基本的には、同じルールでプレイします。
- 各ステージには、それぞれ144枚の牌が、最高5段に積み重ねられて、構成されています。この中で、同じ絵柄どうしの「自由牌」を2枚1組にして、取り除いていきます。これを操り返して、すべての牌を取り除くと、ステージクリアになります。



「自由牌」とは、上に積み重なった牌がなく、かつ、左右のどちらかが空いている状態の牌のことです。

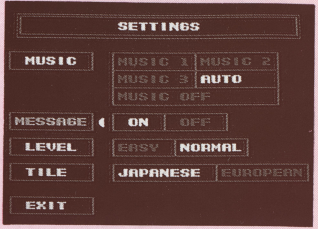
←この場合取り除くことのできる組み合わせは だけです。

●「自由牌」に矢印を合わせAボタンを押すと赤く反転し、選択された状態となります。同様に、同じ絵柄の「自由牌」を選択して、再度Aボタンを押すと、2枚1組として、取り除くことができます。選択した牌はBボタンでキャンセルできます。

●「自由牌」以外の牌、組み合わせの違う2枚目の「自由牌」の上でAボタンを押しても、選択することはできません。

・:SETTINGSセッテング:・

セッティングでは**MUSIC**(ミュージック)、**MESSAGE**(メッセージ)、**LEVEL**(レベル)、**TILE**(タイル)について変更することができます。(各モードのゲーム中は変更できません)



●**MUSIC**(ミュージック)

ゲーム中の**BGM**を、**1**、**2**、**3**、**AUTO**、**OFF**の中から選ぶことができます。静かにゲームをしたいときは**OFF**を選択してください。**AUTO**(オート)は、**MUSIC1~3**が順に流れます。

●**MESSAGE**(メッセージ)

メッセージなしでゲームをする場合は**OFF**を選択してください。
ただし**MESSAGE OFF**にしても最低限の**MESSAGE**は表示されます。

●**LEVEL**（レベル）
レベルについては**EASY**（イージー〔容易〕）**NORMAL**（ノーマル〔普通〕）の2つの選択をすることができます。

●**TILE**（タイル）
タイルについては**JAPANIESE**（ジャパニーズ〔日本版の牌〕）と**EUROPEAN**（ヨーロピアン〔ヨーロッパ牌〕）がありますのでどちらかを選択してください。

●**EXIT**（イグジット）
MODE SELECT（モードセレクト）に戻ります。

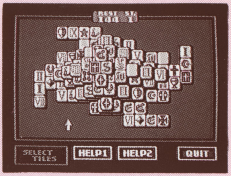
·:SOL I TARE MODEソリティアモード:·

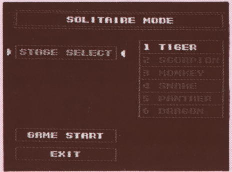
ソリティアモードは、プレーヤー1人で遊ぶゲームです。

●ステージセレクト画面

STAGE SELECT(ステージセレクト)でステージを選ぶことができます。

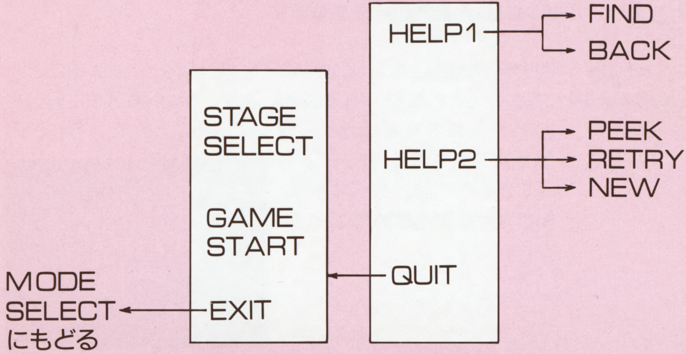
GAME START(ゲームスタート)でゲームを始めます。**EXIT**(イグジット)で**MODE SELECT**(モードセレクト)に戻ります。





○ゲーム画面

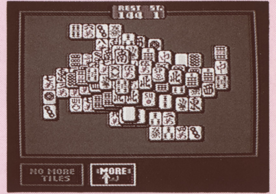
SOLITAIRE MODEソリティアモード)内のコマンド



・:HELPヘルプ機能:・

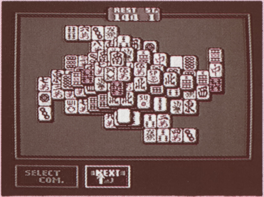
HELP 1 **にはFINDとBACKがあります。**

FIND……矢印を**FIND**に合わせＡボタンを押せば、次に取ることが
（手の内公開）できるペアの牌を、赤で表示します。次に**NEXT**に矢印を合わせＡボタンを押せば、次々に取ることができるペアの牌を表示します。取ることのできるペア牌がなくなれば、**NO MORE MOVES**と表示されます。



BACK……矢印を**BACK**に合わせ、Aボタンを押せば、直前に打った手を戻すことができます。さらに**MORE**に矢印を合わせAボタンを押せば、つぎつぎに今まで取ったペア牌を戻してゆきます。
（手の打ち直し）

ゲームの最初に戻れば、**NO MORE TILES**と表示されます。



HELP 2 **にはPEEKとRETRYとNEWがあります。**

PEEK……**PEEK**に矢印を合わせAボタンを押せば **OK ↲** が、表示されます。矢印を**OK**に合わせAボタンを押し、次に消したい牌の位置に矢印を合わせもう一度、Aボタンを押せば、その牌を消すことができます。自由に好きな牌に矢印を合わせ、Aボタンを押せば、次々に消すことができるので、下に隠れている牌も見ることができます。しかしゲームの続きをすることはできません。
(のぞき見)

QUIT に矢印を合わせAボタンを押せば、新しいゲームで最初からスタートします。

RETRY……途中で、取るペア牌がなくなり、つまってしまった時、**R-**
（ゲームのやり直し）**ETRY**に矢印を合わせAボタンを押し、**OK**に矢印を合わせて、もう一度Aボタンを押せば、もう一度、同じ牌の形で最初からスタートできます。

NEW……途中で、やめてしまいたいときや、つまってしまったとき、
（新しいゲーム）同じ牌の組み合わせではなく新しい牌の組み合わせで、始めたいときは、**NEW**に矢印を合わせAボタンを押し**OK**に矢印を合わせ、もう一度Aボタンを押せば、新しい牌の組み合わせで、スタートできます。

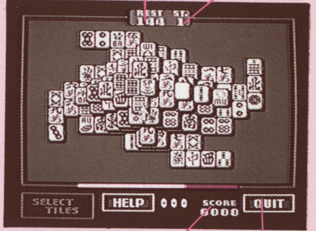
·:TOURNAMENT MODE トーナメントモード:·

トーナメントモードでは、一定の時間内にいくつの牌を消し去ることができるかを競うゲームです。最初は**NEW GAME**でAボタンを押せば、1 STAGE(**TIGER**)から始まります。制限時間が終了したり、手詰まりになると、Aボタンを押せば、結果が表示されます。

CONTINDEコンティニューを選べば、もう一度同じゲームでスタートできます。

1組、牌を取る毎に時間が戻ります。花牌又は、季節牌を一組取ると、これ以外の牌を取った時の倍の時間が戻ります。

ゲーム画面



NEW GAME(ニューゲーム)を選べば新しいゲームでスタートできます。

スコア表示画面

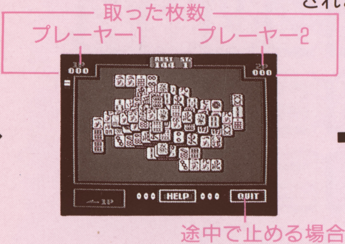
制限時間内にクリアすると次の**STAGE**(配列)に進むことができます。
途中で取るペア牌が見つけられなくなった時は、矢印を**HELP**に合わせAボタンを押せば、取れるペア牌を赤く表示しますので、もう一度Aボタンを押せば、消し去ることができます。この**HELP**は時間内であれば、3回まで可能です。
スコアは取った枚数+残り時間(ボーナス)で表示されます。

·:CHALLENGE MODE チャレンジモード:·

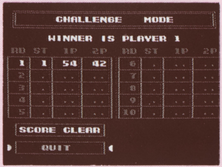
チャレンジモードは2人のプレーヤー間でどちらがより多くの牌を取るかを競うゲームです。STAGE SELECT(ステージセレクト)で好きな配列を選んでください。**TIME SELECT**(タイムセレクト)で制限時間**6SEC**(秒) **8SEC**(秒) **12SEC**(秒)を選んでください。**GAME START**(ゲームスタート)を選んで、Aボタンを押せばゲームが始められます。プレーヤー1がⅠコントローラー、プレーヤー2がⅡコントローラーを使い交互にペア牌を取ってゆきます。

途中で止めてしまいたいときは**QUIT**に矢印を合わせAボタンを押せば **OK ↲** が表示されます。**OK**に矢印を合わせもう一度Aボタンを押せば、結果が表示されます。止めない場合は、↲に矢印を合わせAボタンを押してください。

続きから又、始められます。又、2人のプレーヤーで交互に取ってつまってしまった場合はＡボタンを押せば結果が表示されます。



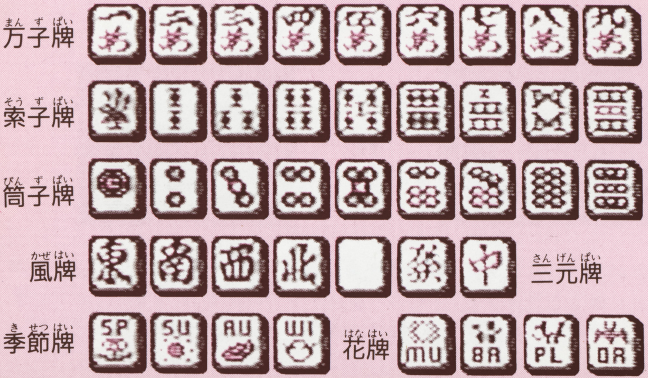
結果



ペア牌が見つけられない場合は、**HELP**(ヘルプ)に矢印を合わせＡボタンを押せば、赤く表示されますので、もう一度Ａボタンを押せば、取ることができます。ただし時間内にＡボタンを押さなければ、権利が相手側に移ってしまいます。

･:牌の種類:･

麻雀牌



ヨーロッパ牌

·:基本攻略法:·

- まず最初に重点的にしなければならないことは、全体の牌消去を邪魔している牌を、取り除くことです。
- 同じ絵柄の3枚の牌を、常に追いかける。それが、大事な戦略です。ペア牌を一式見つけたら、すぐに第3の(そして第4の)同絵柄の、自由牌を探すことです。3枚の同絵柄牌の中、ペア牌を除去したら、その残った1枚の牌が、やはり残り数が少なくなっている他の絵柄の牌を邪魔していないかどうか、確かめてください。その場面で、その牌では、ペア牌作りができない場合は、その牌を一時そこに残して、別の消去牌探しに移ってください。
- 4枚の同絵柄牌が、すべて自由牌になっている時は、すぐに除去して、次の局面へのスムースな展開を図りましょう。
- どんどん前向きに局面の展開(ペア牌作りと除去)を実行しましょう。

— メモ —

—メモ—

使用上の注意

1）ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
2）テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
3）長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
4）精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。
また絶対に分解したりしないでください。
5）端子部に手を触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6）シンナ、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
7）ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビ※を接続すると残像現象（画面ヤケ）を生ずるため接続しないでください。

※スクリーン投影方式のテレビ

Original Copyright ©1989 Activision Inc. All rights reserved.
Source code for video arcade system and family computer versions designed by Sun Electronics.
© 1990 Sun Electronics under license from MEDIAGENIC.
Original game design by Brodie Lockard.

制作・発売元 東海エンジニアリング㈱
販売元 サン電子株式会社
〒483 愛知県江南市古知野町朝日250
TEL (0587) 55-3500
テレホン案内 TEL (0587) 55-1120

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。